

## Codo a Codo 4.0 2023

### Plan de estudios – Curso Diseño UX/UI

## MÓDULO I: Nociones de Diseño UX/UI

### 1) Diseño UX/UI - DCU

- Introducción al Diseño UX/UI
- Relación entre el diseño gráfico y el Diseño UX/UI
- Usabilidad
- Diseño Centrado en el Usuario
- Experiencias diseñadas y accidentales

### 2) Nociones de Diseño Gráfico, Imagen y Marketing

- Comunicación visual
- Características del diseñador
- Retórica de la imagen
- Imágenes en el Diseño
- Leyes compositivas
- Leyes Gestálticas
- Mapa de Bits vs Gráfico vectorial
- Resolución y Formatos de archivo
- Moodboard
- El color en el Diseño (Teoría del color y Psicología del color)
- Tipografía
- Marca y Logo

### 3) Nociones básicas de softwares de edición de Imagen

- Photoshop
- Illustrator

#### 4) Técnicas de Investigación y Validación de hipótesis

- Desk Research
- Benchmarking
- User persona
- Entrevistas
- MVP
- Evaluación Heurística

#### 5) Técnicas para contar historias

- POV
- Storytelling
- Storyboard
- Elevator Pitch

## **MÓDULO II: Arquitectura de la información**

### 1) Estructuras

- Cardsorting y resultados
- Mapa de sitio
- Task flow
- Happy path
- User flow

## **MÓDULO III: Prototipado y Pruebas de Usabilidad**

### 1) Software Figma

- Prototipo a mano y Digital.
- Patrones de Diseño
- Prototipo Funcional

- Pruebas de Usabilidad y Métricas
- Atomic Design
- Aplicación de Grillas
- Guidelines (Android y IOS)
- Ui Kit
- Motion
- Accesibilidad

## **MÓDULO IV: Proyecto Final y Exposiciones**

### 1) Reporte UX y Portfolio

- Presentación del trabajo grupal (Desarrollo de habilidades blandas)
- Presentación correcta de la investigación y los estudios de validación de hipótesis
- Desarrollo de la temática y correcta redacción de los descubrimientos y conclusiones
- Presentación de estructuras del sitio por medio de diagramas
- Presentación de los wireframes y su evolución (Cambios de Fidelidad y uso de mockups)
- Presentación del prototipo funcional en alta fidelidad